

## 【外資就活ドットコム】 特集「“ゲームづくり”をキャリアにする」(全6回)を公開

「世界で挑戦できる人材を育み、未来を創る」を掲げ、ユーザーファーストを追求したキャリアプラットフォーム「外資就活ドットコム」を運営する株式会社ハウテレビジョン（東京都港区、代表取締役：音成洋介）は、特集記事「“ゲームづくり”をキャリアにする」（全6回）を公開しました。



### 企画の背景

全世界の市場規模が5年で倍以上に膨らみ、20兆円に達した業界があります。新型コロナウイルスの影響下でも拡大し続けた、屈指の成長産業――。

それが、ゲーム業界です。

最近では『ELDEN RING』『ゼルダの伝説』シリーズといった日本発の世界的ヒットも目立ち、今最も有望な業界の一つといえます。

そして、市場拡大やゲームビジネスの多様化などによって、この分野の仕事に就き、活躍する機会も広がっています。

この特集では、就職先としてのゲーム業界の可能性をテーマに据え、三宅陽一郎さん、乙部一郎さんといった業界のトレンドに通じた有識者の見解や、ソニーグループをはじめとする有力企業の動向などを紹介します。

詳細は下記サイトをご参照下さい。

<https://gaishishukatsu.com/archives/210613>

#### 【掲載に関するお問い合わせ】

株式会社ハウテレビジョン

広報担当

TEL : 03-6427-2857

Email: [press@howtelevision.jp](mailto:press@howtelevision.jp)

記事構成

全6回の連載記事は、下記の内容となります。

#01 ゲーム業界を、マッキンゼー在籍の“業界通”が「黄金期」と評す理由

乙部一郎さん マッキンゼー・アンド・カンパニー シニア・クライアント・アドバイザー



#02 「ゲームAIの世界はフロンティアだらけ」スクエニ・三宅陽一郎さんが語る「知能を作り出す面白さ」  
三宅陽一郎さん スクウェア・エニックス AI部 ジェネラル・マネージャー/リードAIリサーチャー



#03 【スライド20枚】5分で分かるゲーム業界の注目職種



記事構成

全6回の連載記事は、下記の内容となります。

#04 世界的大ヒットゲーム『Dead by Daylight』の開発企業はどんな会社？ 海外ゲーム企業の実態に迫る  
Mathieu Côté（マシュー・コート）さん Behaviour Interactive パートナーシップ責任者



#05 たった1人でつくったゲームが大ヒットする世界。インディーゲームづくりの面白さは個人の発想を大事にできること

溝部拓郎さん ポケットペア 代表取締役社長



#06 ソニーのゲーム事業会社に聞く、仕事の魅力と採用事情。「音楽や映画とゲームをつないで、新しいエンターテインメントをつくる」

葛西哲さん ソニー・インタラクティブエンタテインメント 人事総務部門 人事部 2課 担当課長



## 「外資就活ドットコム」について

「世界で挑戦できる人材を育み、未来を創る」を掲げ、ユーザーファーストを追求した大学生向けキャリアプラットフォーム。次世代リーダーを目指す上で必要な羅針盤と方法論を提示すべく、キャリアを深掘りしたコラム記事、厳選した本選考情報およびインターンシップの情報、学生同士のコミュニケーション機能、社会で活躍するプロフェッショナルから直接回答が得られるOB/OG相談室など、豊富なコンテンツを取り揃えています。

サービスページ：<https://gaishishukatsu.com/>

企業様向けページ：<https://biz.gaishishukatsu.com/>

## 会社概要

会 社 名	株式会社ハウテレビジョン
代 表 者	代表取締役 音成洋介
所 在 地	〒107-6032 東京都港区赤坂1-12-32 アーク森ビル32階
設 立	2010年2月9日
事 業 内 容	プラットフォーム運営事業
運 営 サ ー ビ ス	外資就活ドットコム、Liiga、Mond

※本リリースは東商記者クラブに配信しています。